

# Пояснительная записка

---

The Mirrors' Game – игра, посвященная законам геометрической оптики. Игроку предлагается довести луч лазера из исходной точки в указанную, используя при этом зеркала, призмы и окрашивающие элементы (иногда необходимо, чтобы лазер был какого-то конкретного цвета)

Важно. Целью проекта было создание движка игры, его визуализация и демонстрация. Создание User Friendly Interface, сюжета, обучения и других игровых особенностей в цели проекта не входило.

Дополнительная информация, не касающаяся конечного пользователя. Игра легко модифицируема. Для модификации игры необходимо создать объект, унаследоваться от определенного класса и переопределить два метода.

