

Target Shooting

Это игра, в которой игрок, управляя пушкой с помощью мышки выпускает снаряды по движущимся мишеням. Игра бесконечна, тк если все мишени сбиты, генерируются новые. Также игра подсчитывает точность игрока.

Игра написана на языке Java. Экран обновляется каждые 10 миллисекунд. За каждый проход программы обновляется положение мишеней, пушки, снаряда.

